

## Regolamento CANDY REVEAL

Il gioco consiste in 50 caramelle da selezionare in cui il giocatore ha a disposizione 4 vite per cercare i premi all'interno delle caramelle.

- Ogni volta che una caramella scelta è vuota si perde una vita e la vincita accumulata viene diminuita.
- Ogni volta che si trova una Stella il giocatore ottiene la vincita evidenziata nello schermo e il numero di vite viene riportato a 4.
- Ogni volta che si trova un cuore viene aggiunta una Vita extra.
- 

Con il premio evidenziato il giocatore in ogni momento può decidere di incassare la vincita raggiunta o continuare a selezionare le caramelle, rischiando di perdere la vincita, fino a quando non ha trovato 9 Stelle. Se al termine di una selezione il numero complessivo di vite disponibili è pari a zero, la partita è sempre perdente (nessuna vincita).

### PUNTATA DI GIOCO

Prima di iniziare la partita è possibile impostare la puntata di gioco scegliendo dalla lista di bet possibili.

### PARTITA

La partita ha inizio premendo il tasto START.

L'inizio della partita prevede una diminuzione dei crediti pari alla puntata di gioco.

Durante la partita il giocatore dovrà selezionare le caramelle singolarmente o scegliendo di selezionare in automatico una caramella casuale attraverso la pressione del tasto SELECT. Una volta ottenuta almeno una vincita sarà possibile incassare utilizzando il tasto CASHOUT.

### VINCITA

Tutte le vincite vengono determinate in base alla puntata selezionata e alle Stelle ottenute, come descritto nella tabella di pagamento.

Se durante una partita le vincite dovessero superare la VINCITA MASSIMA la partita sarà interrotta, anche in presenza di fasi di gioco non ancora concluse, e la VINCITA MASSIMA sarà la vincita ottenuta.

Al termine della partita la vincita ottenuta verrà accreditata aumentando il saldo dei crediti.

## FINE PARTITA

La partita termina nei seguenti casi:

- Sono state perse tutte le vite
- È stata ottenuta la vincita JACKPOT (9 Caramelle scoperte)
- Il giocatore decide di incassare la vincita ottenuta

## RTP (RETURN TO PLAYER)

Il valore dell'RTP del gioco è pari al 97,81 % (rapporto tra totale vincite e totale puntate).

## NOTE

- Se una partita non conclusa rimane inattiva per più di 7 giorni verrà interrotta automaticamente dal sistema accreditando le eventuali vincite ottenute fino a quel momento.
- In caso di malfunzionamento dell'hardware o del software di gioco la puntata della partita verrà rimborsata e le eventuali vincite verranno annullate.

## TERMINOLOGIA

### PUNTATA

Importo totale puntato dal giocatore nella partita.

### SELECT

Azione che permette di selezionare in automatico una caramella.

## CASHOUT

Azione che permette di incassare eventuali vincite ottenute.

## FUNZIONALITA'

Elenco delle funzionalità, delle icone e delle combinazioni di tasti associati

Puntata di gioco

Cambia la puntata di gioco

## START

Inizia una nuova partita

## SELECT

Seleziona casualmente una nuova caramella

## CASHOUT

Incassa la vincita ottenuta

## HOME PAGE

Ritorna alla pagina iniziale

## MENU

Apri il menù principale

## BACK

Ritorna alla schermata precedente

## IMPOSTAZIONI GENERALI

Visualizza le impostazioni generali

### AUDIO

Audio (ON/OFF)

### FULL SCREEN

Abilita o disabilita la modalità a schermo intero

### VIBRAZIONE

Vibrazione (ON/OFF)

## IMPOSTAZIONI DI GIOCO

Visualizza le impostazioni gioco

## TABELLA DI PAGAMENTO

Visualizza la tabella di pagamento

## CRONOLOGIA DI GIOCO

Visualizza la cronologia partite

## HELP

Visualizza la guida

## ABOUT

[Visualizza info](#)

## DEPOSITO CREDITI

[Aggiungi nuovi crediti nel gioco](#)