

Regolamento Basketball Mine

Come si gioca

Lo scopo di Basketball Mine è quello di selezionare le posizioni sulla griglia e avanzare per vincere moltiplicatori ed evitare le mine. Una volta raggiunta la posizione finale, viene attivata la fase bonus in cui il giocatore dispone di 5 tiri liberi per vincere moltiplicatori di vincita casuali o tiri extra.

Fermarsi su una mina termina la partita e il giocatore perde le eventuali vincite e la puntata iniziale.

Il gioco consente al giocatore di superare la fila in modo casuale anche quando calpesta una mina. Qualora ci sia solo una mina in quella fila, graficamente non ne verrà mostrata alcuna.

Il giocatore può scegliere di riscuotere le proprie vincite in qualsiasi momento, tranne se si ferma su una mina.

Icone fallo e potenziamento

Vi sono inoltre icone posizionate in maniera casuale che influiscono sui progressi dei giocatori: le icone Fischietto fallo e Potenza movimento.



Le icone fischietto attivano un FALLO e riportano il giocatore indietro di una fila sulle file 3 e 5, senza perdere la partita.



Le icone potenziamento sono disponibili solo sulla fila 4 e consentono al giocatore di saltare una fila e raggiungere direttamente alla partita bonus.

Partita bonus

Il giocatore avrà a disposizione 5 tiri per fare canestro. I giocatori devono far scorrere la palla in alto verso il canestro per cercare di segnare.

Fare canestro assegna un moltiplicatore aumentato fino a 100x o 2 palle aggiuntive da tirare.

La partita si interrompe se non effettui alcuna azione per un determinato numero di minuti consecutivi (il numero varia a seconda della giurisdizione). La funzione di ripristino della sessione salverà i progressi della partita in modo che, al successivo caricamento del gioco, potrai proseguire da dove hai lasciato.

Nota

In caso di malfunzionamento, tutte le vincite e le giocate vengono annullate; qualsiasi puntata non ancora accettata viene annullata.

VINCITA

Le vincite sono mostrate come moltiplicatori della puntata totale.

Fase	Puntata	Moltiplicatore/Premio	Vincita
Fila 1	1.00PFF	x1.10	1.10PFF
Fila 2	1.00PFF	x1.30	1.30PFF
Fila 3	1.00PFF	x1.70	1.70PFF
Fila 4	1.00PFF	x2.20	2.20PFF
Fila 5	1.00PFF	x2.90	2.90PFF
Bonus	1.00PFF	x50.00	50.00PFF
Bonus	1.00PFF	x20.00	20.00PFF
Bonus	1.00PFF	x10.00	10.00PFF
Bonus	1.00PFF	x5.00	5.00PFF
Bonus	1.00PFF	x3.00	3.00PFF
Bonus	1.00PFF	x2.00	2.00PFF
Bonus	1.00PFF	x1.00	1.00PFF
Bonus	1.00PFF	2 o più palle aggiuntive	2 o più palle aggiuntive

RTP: 96.01%

Per ottenere un RTP pari al 96.01%, il giocatore deve cercare di raggiungere la fase finale del gioco e giocare la partita bonus.