

Regolamento Videopoker – All American

Lo scopo del gioco è di ottenere una mano di poker a 5 carte con il miglior punteggio possibile.

Nel gioco vengono pagate le coppie solo se effettuate con figure oppure con Assi: sono quindi vincenti le coppie formate da J, Q, K, A.

Il gioco All American viene proposto nella versione a 1 linea.

Alla scelta del gioco, si aprirà un pop-up nel quale il giocatore deve decidere l'importo della posta iniziale da portare al tavolo. Questo importo verrà visualizzato come saldo disponibile all'utente all'interno del tavolo da gioco e verrà aggiornato in base ai risultati di ogni singola mano. Il saldo del conto di gioco visualizzato nella lobby verrà invece aggiornato solo al termine della sessione di gioco.

Al giocatore viene distribuita una mano iniziale di poker a 5 carte.

Il giocatore può scegliere quante e quali carte mantenere e di conseguenza quali e quante sostituire; il sistema tiene automaticamente le carte con cui si ottiene un punteggio vincente (per esempio una coppia di Assi).

Dopo ogni round le carte usate vengono nuovamente rimischiate all'interno del mazzo.

Per giocare:

- Scegli il valore della fiche che vuoi giocare a ogni mano cliccando sui pulsanti + e – sulla sinistra dello schermo.
- Clicca su **Una Puntata** o su **Puntata Massima** per scegliere quante fiches vuoi giocare. Ogni clic sul bottone **Una Puntata** aumenta la tua puntata del valore della fiche selezionata. Premendo **Puntata Massima** si porta la puntata al suo massimo valore possibile – che è di cinque fiches – e distribuisce automaticamente le carte. Puoi anche cliccare la relativa colonna della tabella pagamenti per specificare l'ammontare della tua puntata.
- La puntata minima e quella massima sono visibili nei campi Puntata Minima e Puntata Massima. Puntata Minima mostra il valore della puntata quando si gioca una fiche singola del valore più basso. Puntata Massima mostra il valore della puntata quando si giocano cinque fiches del valore massimo.
- Clicca **Distribuire**
- Scegli le carte che vuoi conservare premendo il bottone "**Clicca per tenere**" sotto alla carta, o cliccando sulla carta stessa.
- Clicca **Distribuire** per rimpiazzare le carte che hai deciso di non tenere.
- Se non hai ottenuto una combinazione vincente, il turno è finito e puoi ricominciare da capo. Se ottieni una combinazione vincente, puoi incassare o raddoppiare come spiegato in seguito.

Le vincite sono determinate con le regole classiche del Poker ovvero:

- Scala reale: Scala da 10 all'asso con tutte le carte dello stesso seme. Esempio: 10♠, J♠, Q♠, K♠, A♠

- Scala a Colore: Scala con 5 carte dello stesso seme, in ordine. Esempio: 7♦, 8♦, 9♦, 10♦, J♦.

- Poker: 4 carte dello stesso valore. Il seme è irrilevante. Esempio: J♠, J♥, J♦, J♣

- Full: la combinazione di 3 carte dello stesso valore più una coppia di valore diverso. Esempio: Q♥, Q♠, K♦, K♣, K♥

- Colore 5 carte dello stesso seme, non in sequenza. Esempio: A♠, 5♠, 7♠, 9♠, J♠

- Scala: 5 carte in sequenza, con semi diversi. Un asso può far parte di una scala (A, 2, 3, 4, 5) oppure di una scala (10, J, Q, K, A)..

- Tris (3 di un tipo) 3 carte dello stesso valore. Esempio: K♥, K♦, K♣

- Doppia coppia. Qualsiasi combinazione di due coppie di carte di un determinato valore con seme diverso.

Esempio: J♠, J♥, Q♠, Q♦

- Coppia. Qualsiasi combinazione di due carte dello stesso valore. Nel gioco Videopoker All American il giocatore vince solo se realizza una Coppia di Jack o superiore.

Se il giocatore termina il giro con una somma vinta maggiore di zero, può scegliere tra:

- **Incasso**, per incassare la vincita
- **Raddoppio**, per rimettere in gioco l'intera somma della vincita
- **Mezzo Raddoppio** per provare a raddoppiare solo metà della vincita mentre la parte rimanente viene immediatamente incassata.

Nel caso in cui il giocatore preme il tasto "Raddoppio" oppure "Mezzo raddoppio", inizia la partita: il banco scopre una carta e ne distribuisce 4 coperte tra le quali il giocatore deve scegliere. Se il giocatore sceglie una carta più bassa di quella del banco, perde la vincita originaria. Se le carte sono uguali, la giocata è patta. Se la carta del giocatore è più alta la vincita viene raddoppiata. Nel caso di partita patta o vinta, il giocatore ha di nuovo la possibilità di ritirare la vincita oppure tentare nuovamente il Raddoppio o Mezzo Raddoppio.

E' possibile raddoppiare solo se l'importo della vincita non eccede il limite di Raddoppio. Il limite è visibile nella pagina della Tabella pagamenti.

Il giocatore può spostare la finestra del raddoppio (se ha abilitato questa caratteristica nella sezione Opzioni) trascinandola con il mouse. Il raddoppio è un gioco a sé e può essere visto come tale nella cronologia. Durante il raddoppio, il contatore visualizza la somma puntata per il raddoppio: il totale o la metà della vincita realizzata durante l'ultimo giro. Il contatore delle vincite invece visualizza l'ammontare delle vincite del giro corrente.

La percentuale teorica di ritorno al giocatore (RTP) è del 99,38% quando si gioca con il numero massimo di gettoni e del 98,08% quando si gioca meno del numero massimo di monete.

La tabella pagamenti mostra i pagamenti per ciascuna combinazione vincente. Per sapere l'importo della vincita, basta moltiplicare il pagamento mostrato nella tabella pagamenti per il valore della fiche selezionata. Il numero delle monete aumenta da sinistra a destra: se il giocatore sta puntando una moneta, le relative vincite sono nella colonna più a sinistra, se due monete nella seconda colonna da sinistra, ecc. La colonna più a destra mostra gli importi di vincita per la Puntata Massima (cinque monete).

Dettaglio sul pagamento delle vincite

Punteggio ottenuto	1 gettone	2 gettoni	3 gettoni	4 gettoni	5 gettoni
Scala reale	250	500	750	1000	4000
Scala colore	200	400	600	800	1000
Poker	34	68	102	136	170
Full	8	16	24	32	40
Colore	8	16	24	32	40
Scala	8	16	24	32	40
Tris	3	6	9	12	15
Doppia Coppia	1	2	3	4	5
Coppia di Jack o meglio	1	2	3	4	5