

Regolamento Steam Joker Poker

Gioco principale

L'obiettivo nel videopoker è ottenere una mano con il valore più alto possibile. Si gioca con un mazzo di 52 carte più 1 Jolly e si ha la possibilità di cambiare da zero a cinque carte della mano iniziale. Il **Joker è il Jolly** e sostituisce tutte le carte per completare le combinazioni vincenti. Le carte vengono rimescolate all'inizio di ogni partita.

Se una combinazione può risultare vincente, il sistema selezionerà le carte migliori per poter vincere (Auto Hold). Questa strategia è basata sulle regole base del videopoker.

Si vincerà con qualsiasi mano che abbia una combinazione vincente, la relativa riga di pagamento si evidenzia nella paytable e vengono offerte le opzioni HI-LO e DOUBLE.

Double

Nel Double i giocatori possono raddoppiare le loro vincite fino a 10 volte.

5 carte vengono selezionate randomicamente da un mazzo standard di 52 carte. Non sono presenti jolly o carte wild. L'obiettivo del gioco è trovare tra le quattro carte rimanenti la carta con valore più alto rispetto a quella scoperta e raddoppiare così la puntata. Poiché tutte le 5 carte sono scelte a caso, può accadere che le restanti 4 carte siano tutte più alte della prima, così come tutte più basse. Non ci sono vincite garantite nel Double.

- Gli Assi sono carte alte.
- Double è offerto dopo ogni vincita, a meno che non si raggiunga il numero massimo di Double consecutivi.
- Il numero massimo di Double consecutivi è configurabile, lo standard è 10.
- Se si sceglie una carta con lo stesso valore di quella scoperta, le vincite non saranno né raddoppiate né perse.
- Le vincite rischiate durante il Double non contano nella qualificazione di bonus e nei limiti di gioco responsabile.

Puntata Double Fever

Double Fever è una puntata opzionale che costa 1 coin e permette ai giocatori di avere vincite extra se fanno due o più previsioni corrette nel Double. Bisogna attivarla prima dell'inizio del Double.

DOUBLE FEVER paga in base al numero di previsioni corrette consecutive quando il Double termina senza errori.

Hi – Lo

I giocatori possono scegliere di scommettere le proprie vincite nel gioco HI-LO invece che nel DOUBLE.

Il gioco è suddiviso in 4 livelli, uno per ogni seme.

In ogni livello bisogna fare 4 previsioni e contiene solo le 13 carte dello stesso seme.

La prima carta viene rivelata all'inizio del livello Picche.

Bisogna indovinare se la carta seguente sarà più alta o più bassa di quella mostrata. Gli importi delle potenziali vincite per ogni scelta cambieranno in funzione della probabilità maggiore o minore di uscita.

Il 2 è la carta più bassa e l'Asso è la carta più alta, non pagano ma fanno avanzare nel gioco. Hi-Lo offre l'opportunità di incassare le vincite carta dopo carta, livello dopo livello.

Puntata Extra Bonus

Prima di cominciare il gioco Hi-Lo, si può decidere di attivare la puntata Extra Bonus che costa 1 coin e fa vincere ai giocatori vincite extra per ogni livello HI-LO completato senza errori nelle previsioni.

La puntata Extra Bonus è disattivata di default e non può essere attivata se il gioco è già iniziato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 97,95%.