

Regolamento Sisal Euro Roulette






Il gioco

L'Euro Roulette è anche chiamata Roulette con un solo zero. Ci sono 156 opzioni di puntata con 69 puntate vicine/speciali. I giocatori possono salvare fino a 10 puntate personalizzate e possono trovare informazioni utili come gli ultimi 15 numeri estratti e varie statistiche che li aiuteranno nella loro strategia di gioco.

Tipi di puntata


Puntate interne










Si definiscono puntate interne le puntate piazzate su numeri singoli o su piccoli gruppi di numeri.

Puntata	Descrizione	Quota
	Numero, 1 numero Si gioca su un qualunque numero singolo, compreso lo 0, mettendo le fiche direttamente sul numero.	35:1
	Vallo, 2 numeri Si gioca su due numeri adiacenti, mettendo le fiche sulla linea fra i due numeri. Si può giocare anche 0 e 1, 0 e 2 o 0 e 3.	17:1
	Dozzina, 3 numeri Si gioca su tutti e tre i numeri di una fila, mettendo le fiche sulla linea all'estremità della fila o al punto dove si toccano i numeri 0, 1, 2 o 0, 2, 3.	11:1
	Quadré, 4 numeri Si gioca su un gruppo di quattro numeri, mettendo le fiche nell'angolo in cui i quattro numeri si toccano.	2:1
	Dozzina, 6 numeri Si gioca su sei numeri (due file da tre), mettendo le fiches all'estremità delle due file, sulla linea fra una e l'altra.	6:1

Puntate esterne

Si definiscono puntate esterne quelle su combinazioni esterne alle aree individuali di scommessa.

Puntata	Descrizione	Quota
	Dozzina, 12 numeri Si gioca su un gruppo di 12 numeri, mettendo le fiches nei numeri da 1 a 12	2:1

Puntata	Descrizione	Quota
	<p>Dozzina, 12 numeri gioca su un gruppo di 12 numeri, mettendo le fiches nei numeri da 13 a 24</p>	<p>2:1</p>
	<p>Dozzina, 12 numeri gioca su un gruppo di 12 numeri, mettendo le fiches nei numeri da 25 a 36</p>	<p>2:1</p>
	<p>8 (Basso), 18 numeri gioca su tutti i numeri bassi, mettendo le fiches nel riquadro 1 to 18. Quando viene estratto il numero 0, viene restituita metà della puntata.</p>	<p>1:1</p>
	<p>18 (Alto), 18 numeri gioca su tutti i numeri alti, mettendo le fiches nel riquadro 19 to 36. Quando viene estratto il numero 0, viene restituita metà della puntata.</p>	<p>1:1</p>
	<p>Colonna, 12 numeri gioca su un'intera colonna, mettendo le fiches nel riquadro all'estremità della colonna. Lo 0 non è incluso.</p>	<p>2:1</p>
	<p>Pari – 18 numeri gioca su tutti i numeri pari, mettendo le fiches nel riquadro EVEN (Pari). Quando viene estratto il numero 0, viene restituita metà della puntata.</p>	<p>1:1</p>
	<p>Dispari – 18 numeri gioca su tutti i numeri dispari, mettendo le fiches nel riquadro ODD (Dispari). Quando viene estratto il numero 0, viene restituita metà della puntata.</p>	<p>1:1</p>
	<p>Nero – 18 numeri gioca su tutti i numeri neri, mettendo le fiches nel riquadro col simbolo nero. Quando viene estratto il numero 0, viene restituita metà della puntata.</p>	<p>1:1</p>
	<p>Rosso – 18 numeri gioca su tutti i numeri rossi mettendo le fiches nel riquadro col simbolo rosso. Quando viene estratto il numero 0, viene restituita metà della puntata.</p>	<p>1:1</p>

Puntata	scrizione	Quota

Puntate vicine

Le seguenti puntate possono essere piazzate nell'ovale (il Racetrack) presente nella parte destra del layout di gioco

Vicini	5 fiches giocate su un numero coprono quel numero più i due numeri vicini, a destra e a sinistra del numero scelto. Per esempio, se si gioca sul 17, si vince se esce il 2, il 25, il 17, il 34 oppure il 6. Quota 35:1.
Voisins du Zero	Giocata da 9 fiches: due su 0/2/3 e due su 25/26/28/29, e una rispettivamente su 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35. Quota 17:1
Tiers du Cylindre	Giocata da 6 fiches : una rispettivamente su 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36. Quota 17:1

Puntate speciali

Si possono selezionare 30 tipi diversi di puntate speciali dal menù che si trova nell'angolo in basso a sinistra dell'area di gioco. Ognuna di queste puntate coinvolge un gruppo di numeri. I pagamenti avvengono a seconda delle combinazioni interessate. Per esempio, una fiches che copre 2 numeri paga come un Cavallo 17:1, una fiches che copre 4 numeri paga come un Carrè 8:1 ecc.

Orfanelli	Giocata da 8 fiches: una rispettivamente su 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, 34.
Orfanelli a cavallo	Giocata da 5 fiches: una sull'1 e una rispettivamente su 6/9, 14/17, 17/20, 31/34.
Zero Game	Giocata da 4 fiches: una sul 26 e una rispettivamente su 0/3, 12/15, 32/35.
Finale 0	Giocata da 4 fiches: una fiches su 0, 10, 20 e 30.
Finale 1	Giocata da 4 fiches: una fiches su 1, 11, 21 e 31.
Finale 2	Giocata da 4 fiches: una fiches su 2, 12, 22 e 32.
Finale 3	Giocata da 4 fiches: una fiches su 3, 13, 23 e 33.
Finale 4	Giocata da 4 fiches: una fiches su 4, 14, 24 e 34.
Finale 5	Giocata da 4 fiches: una fiches su 5, 15, 25 e 35.
Finale 6	Giocata da 4 fiches: una fiches su 6, 16, 26 e 36.

Finale 7	Giocata da 3 fiches: una fiches su 7, 17, 27.
Finale 8	Giocata da 3 fiches: una fiches su 8, 18, 28.
Finale 9	Giocata da 3 fiches: una fiches su 9, 19, 29.
Finale 0/1 Cavallo	Giocata da 5 fiches: una fiches su 0/1, 10/11, 20/21, 30 e 31.
Finale 1/2 Cavallo	Giocata da 5 fiches: una fiches su 1/2, 11/12, 21, 22 e 31/32.
Finale 2/3 Cavallo	Giocata da 5 fiches: una fiches su 2/3, 12, 13, 22/23 e 32/33.
Finale 4/5 Cavallo	Giocata da 5 fiches: una fiches su 4/5, 14/15, 24, 25 e 34/35.
Finale 5/6 Cavallo	Giocata da 5 fiches: una fiches su 5/6, 15, 16, 25/26 e 35/36.
Finale 0/3 Cavallo	Giocata da 4 fiches: una fiches su 0/3, 10/13, 20/23 e 30/33.
Finale 1/4 Cavallo	Giocata da 4 fiches: una fiches su 1/4, 11/14, 21/24, 31/34.
Finale 2/5 Cavallo	Giocata da 4 fiches: una fiches su 2/5, 12/15, 22/25 e 32/35.
Finale 3/6 Cavallo	Giocata da 4 fiches: una fiches su 3/6, 13/16, 23/26 e 33/36.
Finale 7/8 Cavallo	Giocata da 4 fiches: una fiches su 7/8, 17/18, 27 e 28.
Finale 8/9 Cavallo	Giocata da 4 fiches: una fiches su 8/9, 18, 19 e 28/29.
Finale 4/7 Cavallo	Giocata da 3 fiches: una su 4/7, 14/17, 24/27.
Finale 5/8 Cavallo	Giocata da 3 fiches: una su 5/8, 15/18, 25/28.
Finale 6/9 Cavallo	Giocata da 3 fiches: una su 6/9, 16/19, 26/29.
Finale 7/10 Cavallo	Giocata da 3 fiches: una su 7/10, 17/20, 27/30.
Finale 8/11 Cavallo	Giocata da 3 fiches: una su 8/11, 18/21, 28/31.
Finale 9/12 Cavallo	Giocata da 3 fiches: una su 9/12, 19/22, 29/32.

Puntate personali

I giocatori possono salvare fino a 10 puntate personalizzate usando la feature Puntate personali.

Statistiche

Gli ultimi 15 numeri estratti sono mostrati in alto a destra dello schermo.

Le seguenti statistiche sono basate sulle ultime 500 estrazioni:

- **Numeri caldi:** I numeri estratti più di frequente. **Numeri freddi:** I numeri estratti meno di frequente.
- Percentuale uscita numeri pari/dispari o 0.
- Percentuale uscita numeri rossi/neri.



Cliccando l'icona delle statistiche si visualizzano le ultime 500 estrazioni in una finestra separata.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 98,65%