

Regolamento Sisal 12 Number Roulette





Il gioco

La 12 Number Roulette è una versione semplificata della classica roulette. Ci sono solo 13 numeri e 55 opzioni di puntata. I giocatori possono salvare fino a 10 puntate personalizzate e possono trovare informazioni utili come gli ultimi 15 numeri estratti e varie statistiche che li aiuteranno nella loro strategia di gioco.

Tipi di puntata



Puntate interne







Si definiscono puntate interne le puntate piazzate su numeri singoli o su piccoli gruppi di numeri.

Puntata	Descrizione	Quota
	Numero, 1 numero Si gioca su un qualunque numero singolo, compreso lo 0, mettendo le fiches direttamente sul numero.	11:1
	Vallo, 2 numeri Si gioca su due numeri adiacenti, mettendo le fiches sulla linea fra i due numeri. Si può giocare anche 0 e 1, 0 e 2 o 0 e 3.	5:1
	Risina, 3 numeri Si gioca su tutti e tre i numeri di una fila, mettendo le fiches sulla linea all'estremità della fila o al punto dove si toccano i numeri 0, 1, 2 o 0, 2, 3.	3:1
	Quadré, 4 numeri Si gioca su un gruppo di quattro numeri, mettendo le fiches nell'angolo in cui i quattro numeri si toccano.	2:1

Puntate esterne

Si definiscono puntate esterne quelle su combinazioni esterne alle aree individuali di scommessa.

Puntata	Descrizione	Quota
	Colonna, 4 numeri Si gioca su un'intera colonna, mettendo le fiches nel riquadro all'estremità della colonna. Lo 0 non è incluso.	2:1
	1-6, 6 numeri Si gioca sui numeri dall'1 al 6, mettendo le fiches nel riquadro 1 - 6.	1:1

Puntata	Descrizione	Quota
	4, 6 numeri gioca sui numeri dal 4 al 9, mettendo le fiches nel riquadro 4 - 9.	1:1
	6 numeri gioca sui numeri dal 7 al 12, mettendo le fiches nel riquadro 7 - 12.	1:1
	Pari, 6 numeri gioca su tutti i numeri pari, mettendo le fiches nel riquadro EVEN (Pari). Quando viene estratto il numero 0, viene restituita metà della puntata.	1:1
	Dispari, 6 numeri gioca su tutti i numeri dispari, mettendo le fiches nel riquadro ODD (Dispari). Quando viene estratto il numero 0, viene restituita metà della puntata.	1:1
	Nero, 6 numeri gioca su tutti i numeri neri, mettendo le fiches nel riquadro col simbolo nero. Quando viene estratto il numero 0, viene restituita metà della puntata.	1:1
	Rosso, 6 numeri gioca su tutti i numeri rossi mettendo le fiches nel riquadro col simbolo rosso. Quando viene estratto il numero 0, viene restituita metà della puntata.	1:1

Puntate personali

I giocatori possono salvare fino a 10 puntate personalizzate usando la feature **Puntate personali**.

Statistiche

Gli ultimi 15 numeri estratti sono mostrati in alto a destra dello schermo. Le seguenti statistiche sono basate sulle ultime 500 estrazioni:

- **Numeri caldi:** I numeri estratti più di frequente.
- **Numeri freddi:** I numeri estratti meno di frequente.
- Percentuale uscita numeri pari/dispari o 0.
- Percentuale uscita numeri rossi/neri.

Cliccando l'icona delle statistiche si visualizzano le ultime 500 estrazioni in una finestra separata.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 96,15%