

## Regolamento One More Poker

### Obiettivo

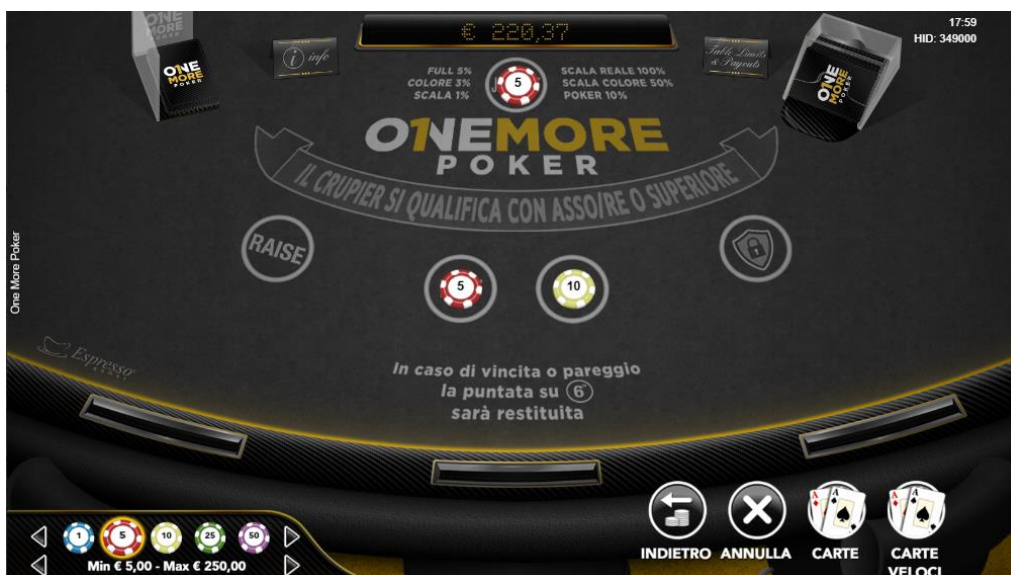
Il giocatore deve ottenere una mano di poker migliore di quella del Banco.

Altra caratteristica è la possibilità di vincere il Jackpot, un montepremi progressivo che aumenta in base alle puntate dei giocatori.

Si gioca con un mazzo di 52 carte, rimescolato all'inizio di ogni partita. Le mani vengono valutate utilizzando i valori standard di una mano di poker (vedere Valori delle mani).

### Come giocare

1. Scegliere dal contenitore il valore delle fiches con cui si vuole giocare.
2. Piazzare le puntate. È necessario puntare nell'area di scommessa con la scritta Bet per giocare.



La puntata Assicurazione è opzionale. La puntata Jackpot è opzionale. Vedere la sezione Regole del Jackpot per dettagli.

3. Cliccare sul bottone CARTE per iniziare la mano. Verranno date 6 carte scoperte al giocatore e 5 carte coperte al banco. Il valore della mano sarà visualizzato vicino alle carte del giocatore considerando le 5 migliori.
  
4. Dopo aver visto le proprie carte, il giocatore dovrà scegliere se lasciare la mano oppure continuare.

Il bottone LASCIA termina la mano e pulisce il tavolo.

Il bottone PUNTA SUL RAISE piazza una puntata aggiuntiva, (che equivale a quella fatta su Bet), visualizzata nell'area di scommessa con la scritta Raise. La puntata viene tolta dal bilancio e le carte del Banco vengono scoperte.

5. Il valore della mano del Banco sarà visualizzato sotto le sue carte. Il Banco deve ottenere almeno un Re e un Asso o migliore per qualificarsi. Se il Banco si qualifica, vince la mano con il valore più alto (vedere Valori delle mani).

Le mani ottenute dal giocatore e dal Banco che hanno lo stesso valore (tutte e cinque le carte devono avere lo stesso valore), sono considerate un pareggio e tutte le puntate piazzate sul tavolo vengono restituite al giocatore. I semi non vengono classificati, sono di pari valore.

La sezione Pagamenti che segue mostra i pagamenti per i possibili risultati della partita.

L'RTP è pari al 97,81%

#### Regole del Jackpot

Per poter vincere il jackpot bisogna piazzare una scommessa aggiuntiva nell'apposita area dedicata alla puntata Jackpot. Il 90% della puntata Jackpot viene aggiunta al bilancio jackpot al termine di ogni mano. La vincita del jackpot è indipendente dal risultato delle carte del DEALER. I pagamenti in base alla mano ottenuta dal giocatore sono mostrati di seguito.

<b>Pagamenti Jackpot</b>	
Royal Flush	100%
Straight Flush	50%
Four of a Kind	10%
Full House	5%
Flush	3%
Straight	1%



Puntata jackpot fissa del valore di BET minima del profilo.

- Punta su Bet prima di piazzare una puntata su Jackpot
- Quando competi per il jackpot, la mano del dealer non è considerata.
- Se decidessi di lasciare la mano, potresti vincere lo stesso il jackpot.

### Gestione bilancio jackpot

Quando il bilancio jackpot aumenta o diminuisce, ci potrebbe essere un ritardo fino a 30 secondi nell'aggiornamento dell'importo jackpot nel gioco.

Nel caso estremamente raro in cui lo stesso jackpot venga vinto due volte in questo lasso di tempo, la prima vincita jackpot in ordine cronologico verrà pagata in base al bilancio jackpot nel momento della vincita, mentre il secondo pagamento si baserà sul bilancio rimanente del jackpot. Se il primo pagamento jackpot fa sì che il bilancio jackpot venga resettato, ciò avverrà prima che il secondo pagamento venga processato.

Poiché i tempi degli eventi di gioco sono tracciati con la massima precisione, eventuali vincite jackpot simultanee non sono tecnicamente possibili. Ci sarà sempre una prima e una seconda vincita jackpot, cronologicamente parlando, dove il primo pagamento si baserà sul bilancio jackpot nel momento della vincita e il secondo sul bilancio jackpot rimanente oppure sul bilancio jackpot nuovamente resettato, se il primo pagamento ha causato l'azzeramento del bilancio jackpot.

I pagamenti jackpot sono basati sempre sugli ultimi bilanci aggiornati sul server di gioco remoto nel momento della vincita jackpot. Attraverso la continua ottimizzazione tecnica, ci si impegna a garantire il minimo ritardo possibile nell'aggiornamento dei bilanci jackpot dal server remoto e la visualizzazione degli stessi nel gioco sul dispositivo dell'utente finale.

### Pagamenti

No Assicurazione				
Tipo di puntata	Il Banco non si qualifica	Il Banco si qualifica, il giocatore vince	Il Banco si qualifica, le mani pareggiano	Il Banco si qualifica, il Banco vince
Bet	1:1	1:1	La puntata viene restituita	La puntata viene persa
6th	La puntata viene restituita	La puntata viene restituita	La puntata viene restituita	La puntata viene persa

Raise	La puntata viene restituita	Vedere sezione Pagamenti per mani vincenti	La puntata viene restituita	La puntata viene persa
-------	-----------------------------	--	-----------------------------	------------------------



Assicurazione				
Tipo di puntata	Il Banco non si qualifica	Il Banco si qualifica, il giocatore vince	Il Banco si qualifica, le mani pareggiano	Il Banco si qualifica, il Banco vince
Bet	1:1	1:1	La puntata viene restituita	La puntata viene persa
6th	La puntata viene restituita	La puntata viene restituita	La puntata viene restituita	La puntata viene persa
Raise	Vedere sezione Pagamenti per mani vincenti	Vedere sezione Pagamenti per mani vincenti	La puntata viene restituita	La puntata viene persa
Assicurazione	La puntata viene restituita anche se decidi di lasciare la tua mano	La puntata viene persa	La puntata viene persa	La puntata viene persa



Nei casi in cui il banco non si è qualificato e il giocatore ha puntato su ASSICURAZIONE e ha una mano più bassa di A-K alto, il giocatore ha il diritto al solo pagamento del BET, mentre le puntate RAISE, 6<sup>th</sup> e ASSICURAZIONE vengono restituite.

Pagamenti per mani vincenti	
Royal Flush	500:1
Straight Flush	80:1
Four of a Kind	30:1
Full House	12:1
Flush	9:1
Straight	6:1
Three of a Kind	4:1
Two Pair	2:1
Pair	1:1
A-K High	1:1

Valori delle mani

Valore mano	Descrizione delle Mani
Royal Flush	Royal Flush (Scala Reale) è una scala formata da 10, Fante, Regina, Re e Asso dello stesso seme.
Straight Flush	Straight Flush (Scala Colore), scala formata da cinque carte dello stesso seme, in sequenza. Se entrambe le mani hanno Scala Colore, vincerà chi ha la carta più alta.

Four of a Kind	Four of a Kind (Poker), quattro carte dello stesso valore, ad esempio quattro Regine. Se entrambe le mani hanno un four of a kind (Poker), vince il four of a kind più alto.
Full House	Full House (Full), un Tris e una Coppia. Nel caso entrambe le mani avessero un full, vince la mano con il tris più alto.
Flush	Flush (Colore), cinque carte dello stesso seme, non in sequenza. Se entrambe le mani hanno colore, vincono le carte con un valore più alto.
Straight	Straight (Scala), cinque carte in ordine sequenziale. L'asso può essere utilizzato sia come carta alta nella scala più alta (10, J, Q, K, A), sia come carta bassa nella scala più bassa (A, 2, 3, 4, 5). Se entrambe le mani hanno una Scala, la Scala con la carta più alta vince.
Three of a Kind	Three of a Kind (Tris), tre carte dello stesso valore, ad esempio tre 7. Se entrambe le mani hanno un tris, vince il tris più alto.
Two Pair	Two Pair (Doppia Coppia), due coppie di carte di valori diversi, ad esempio due Regine e due 6. Se entrambe le mani hanno due coppie, vince la mano con la coppia più alta. Se entrambe hanno la stessa coppia alta, vince la mano con la seconda coppia di valore maggiore. Se anche la seconda coppia è uguale, vince chi ha la carta spaiata più alta.
Pair	Pair (Coppia), due carte dello stesso valore, ad esempio due Regine. Se entrambe le mani hanno una coppia, vince la coppia più alta. Se si tratta della stessa coppia, vince la mano con la carta spaiata più alta.
A-K High	High Card (Carta alta), una mano che non crea nessuna delle combinazioni sopracitate. Se entrambe le mani si classificano con High Card, la carta più alta vince. La carta con il valore maggiore è l'Asso.