

Regolamento Andar Bahar Live

Andar Bahar Live è la versione dal vivo di un gioco semplice e popolare in cui viene utilizzato un solo mazzo di carte.

L'obiettivo del giocatore è indovinare se la carta con il valore corrispondente alla **carta principale** (la prima carta che viene posta sul tavolo di gioco dal croupier) verrà assegnata alla posizione **Andar** o **Bahar**.

Il gioco offre inoltre delle nuove puntate collaterali che possono essere piazzate anche senza scommettere sulle posizioni principali.



Per giocare:

- Cliccare su una fiche del valore desiderato per selezionarla
- Cliccare sulle aree di puntata del tavolo per piazzare la puntata desiderata. Ad ogni clic, alla puntata viene aggiunta una fiche del valore selezionato. Se si vuole incrementare la puntata di un valore diverso, selezionare un'altra fiche. Possono essere piazzate più fiche in diverse aree contemporaneamente.

Funzionamento del gioco

- È utilizzato un mazzo da 52 carte mescolate precedentemente, che viene smazzato, e una carta viene posizionata sulla posizione della **carta principale**. In questo gioco, tutte le carte vengono distribuite scoperte.
- Ha quindi inizio il round di scommessa: il giocatore può piazzare le puntate sulle posizioni principali, **Andar** e/o **Bahar**, e sulle posizioni collaterali. Le puntate collaterali possono essere piazzate anche senza scommettere sulle posizioni principali.
- Una volta esaurito il tempo a disposizione per piazzare le puntate il croupier comincia ad estrarre le carte, una alla volta, e a posizionarle sul tavolo alternando il posizionamento tra **Andar** e **Bahar**.
- La prima carta viene assegnata sempre alla posizione **Andar** e la seconda alla posizione **Bahar**.
- Le carte vengono estratte finché non si arriva a una carta con lo stesso valore della **carta principale**. Semi e colori sono irrilevanti. Se la prima carta della posizione **Andar** vince la partita, il risultato della puntata collaterale **Prime 3** non viene determinato in questo round. In tal caso, la puntata **Prime 3** viene restituita al giocatore che aveva scelto tale tipo di puntata.

- Una volta finita la partita, tutte le carte vengono rimosse dal tavolo e posizionate nel sabot. Questo sabot viene quindi sostituito con un nuovo sabot, precedentemente mischiato da un altro croupier posto alle spalle del croupier che estrae le carte del gioco. Questo croupier posto alle spalle provvederà quindi a mischiare opportunamente il mazzo usato nella partita appena conclusa.

PUNTATE POSSIBILI

Il gioco offre due puntate principali, **Andar** e **Bahar**, e diverse puntate collaterali.

Puntate Collaterali

Andar/Bahar vince con la prima carta

Il giocatore può scommettere che **Andar/Bahar** vinca dopo che è stata assegnata la prima carta alla posizione corrispondente.

Numero di carte assegnate

Il giocatore può scommettere su diverse serie di valori che indicano il numero totale di carte distribuite sul tavolo dopo l'assegnazione della **carta principale**.

Serie disponibili: 1–5, 6–10, 11–15, 16–25, 26–30, 31–35, 36–40 e 41–49. Sono inclusa anche il primo e l'ultimo numero di ogni serie (ad esempio, 1 e 5).

La carta principale non viene considerata parte di una serie.

Prime 3

Si tratta di una puntata collaterale che consente di scommettere che la carta assegnata alla posizione **Andar**, quella della posizione **Bahar** e la **carta principale** formino una mano di Poker da tre carte corrispondente a una delle seguenti combinazioni:

- **Scala a Colore** - Tre carte disposte in sequenza e dello stesso seme
- **Scala** - Tre carte disposte in sequenza ma non dello stesso seme
- **Colore** - Tre carte dello stesso seme

Nota: la puntata piazzata su questa posizione collaterale viene restituita se la prima carta assegnata alla posizione **Andar** ha lo stesso valore della **carta principale** e di conseguenza il gioco si conclude.

LIMITI

I limiti mostrati accanto al nome del tavolo nella **Lobby** e nell'interfaccia di gioco del tavolo corrispondono ai limiti delle puntate **Andar/Bahar**.

RITORNO AL GIOCATORE (%RTP)

La percentuale teorica di **ritorno al giocatore (%RTP)** si differenzia in base al tipo di puntata.

Il valore di **RTP** per **Andar** è pari al 97,85% e per **Bahar** al 97%.

Il valore di **RTP** per la puntata collaterale **Andar vince con la prima carta** è pari al 94,12%, mentre quello per **Bahar vince con la prima carta** è del 93,18%.

Il valore di **RTP** per la puntata collaterale **Numero di carte assegnate** dipende dalla serie scelta:

- 1–5: 94,87%
- 6–10: 97,67%
- 11–15: 92,97%
- 16–25: 98,1%
- 26–30: 94,53%
- 31–35: 94,29%
- 36–40: 94,84%
- 41–49: 95,08%

Quando viene applicata la strategia ottimale, il valore di **RTP** per la puntata collaterale **Prime 3** è pari al 95,76%

TABELLA DEI PAGAMENTI

Puntata	Pagamento
Andar	0,9 : 1
Bahar	1 : 1
Andar vince con la prima carta	15 : 1
Bahar vince con la prima carta	15,5 : 1
1 - 5	2,5 : 1
6 - 10	3,5 : 1
11 - 15	4,5 : 1
16 - 25	3,5 : 1
26 - 30	14,5 : 1
31 - 35	24,5 : 1
36 - 40	49 : 1
41 - 49	119 : 1
Prime 3 – Scala a colore	120 : 1
Prime 3 – Scala	8 : 1
Prime 3 – Colore	5 : 1

Nota sui malfunzionamenti: Il malfunzionamento rende nulle le vincite e le giocate.

Nota sulle disconnessioni: Se si viene disconnesso dal gioco a causa di problemi di connessione, le puntate vengono registrate e pagate in base al risultato del round di gioco.